

Préambule

Il existe plusieurs façon de disposer de la version **master** de Darktable. Cette documentation suppose qu'on utilise la version **AppImage**.

La master est susceptible d'évoluer quotidiennement jusqu'à la prochaine version **stable**. Sa mise à jour sur sa machine est donc nécessaire pour en suivre les évolutions.

Le script

Le script `updateDarktableMaster.sh` est un script bash qu'il convient d'enregistrer soit dans un dossier de son espace personnel (ex. `Scripts`), soit dans un dossier système (ex. `/usr/local/bin`).

Il est indispensable de le rendre exécutable : `chmod +x updateDarktableMaster.sh`

Ce script peut-être exécuté chaque jour, ou par exemple au démarrage de la machine en plaçant la ligne suivante en crontab par la commande `crontab -e` :

```
@reboot sleep 90; ./Scripts/updateDarktableMaster.sh >/tmp/updateDarktableMaster.log 2>&1
```

Dans cette ligne, il convient bien sûr de remplacer `Scripts` par le chemin effectif d'accès au fichier `updateDarktableMaster.sh`

Le script :

1. construit le chemin d'accès de la dernière version de la master sur github,
2. télécharge cette dernière version à partir de github sur l'ordinateur dans `~/local/bin` du compte utilisateur,
3. la renomme `Darktable-Master.AppImage` (car c'est son nom pour la lancer, notamment par le lanceur GNOME), et la rend exécutable.

L'utilisation

Il est possible de lancer `Darktable-Master.AppImage` via l'explorateur de fichier ou directement en ligne de commande : `~/local/bin/Darktable-Master.AppImage`

Cependant, **et pour éviter toute interférence avec la version stable** éventuellement toujours utilisée sur la machine, on prendra soin de :

- définir un **dossier de configuration différent** de la version stable,
- ne **jamais écrire de données dans les fichiers sidecar**, sous peine de compromettre celles dont a besoin la version stable.

Aussi, on lancera plutôt `Darktable-Master.AppImage` à la main comme suit :

```
~/local/bin/Darktable-Master.AppImage \  
--configdir ~/.config/darktable-master \  
--conf write_sidecar_files=never
```

Il est cependant nettement **préférable de créer un lanceur** pour `Darktable-Master`.

Le fichier `darktable-master.desktop` est fourni à cet effet.

Il est à enregistrer et rendu exécutable dans `~/local/share/applications`

L'image `dt-master.png` sera enregistrée dans le dossier `~/local/share/icons` du compte utilisateur.