

Préréglages pour le module Balance couleur RVB

Dans cette discussion sur le forum : <https://darktable.fr/t/prereglages-de-masque-parametriques-sur-la-teinte/4272>, @JacoTux nous parlait d'un post de @MarcoNex : <https://discuss.pixls.us/t/color-balance-rgb-select-by-hue-presets/26625>, qui présentait un jeu de préréglages pour le module Balance couleur RVB dont voici la traduction :

Je veux juste partager ici un petit ensemble de préréglages simples que j'ai créés pour Color Balance RGB.

J'aimerais effectuer tous les étalonnages des couleurs dans le flux de travail référé à la scène et Color Balance RGB est excellent, mais il n'a pas la capacité de manipuler les couleurs sélectives, ce que les zones de couleurs ont, mais dans l'affichage référencé.

J'ai donc créé quelques masques paramétriques prédéfinis simples afin de sélectionner rapidement les teintes principales dans Color Balance RGB en utilisant plusieurs instances. Les préréglages ne contiennent que le masque et j'ai essayé de rendre la sélection de teinte aussi précise que possible en utilisant des roues chromatiques provenant de diverses sources et des images de vérificateur de couleurs.

Bien entendu le masque peut être créé ad hoc, mais ceux prédéfinis sont plus rapides et ils sont complémentaires les uns des autres, afin de ne pas appliquer plusieurs corrections sur une même zone.

Dans le zip ci-joint, vous trouverez 9 préréglages (Rouge, Orange, Jaune, Vert, Cyan, Bleu, Violet, Magenta, Neutre).

Le préréglage Neutre sélectionne les zones à faible saturation, tandis que les autres sélectionneront la teinte spécifique, avec une saturation moyenne et élevée.

N'hésitez pas à commenter, modifier ou critiquer.

Je les utilise régulièrement, aussi je vous les propose.

Pour les installer : dézipper l'archive et importer les préréglages dans darktable → Préférences → Préréglages → bouton Importer.